

**«Информатика» пәні бойынша 1-курс 0301000 Емдеу ісі мамандығы студенттеріне  
арналған сараланған сынақ сұрақтары**

**Сараланған сынақ сұрақтары**

1. Бұлттық технологиялар
2. Бұлттық технологияларды қолданусалалары
3. Бұлттық технологиялар сервистері
4. Ақпараттық қауіпсіздік
5. Ақпараттық қауіпсіздік", деректер "құпиялылығы" және "тұтастығы"
6. Қауіпсіздік шаралары – деректерді резервтік көшіру және шифрлау
7. Дизайн теориясы
8. Ақпаратты қабылдау принциптері
9. Видео контент құру
10. Бейнемен жұмыс істеу бағдарламалары
11. Видео түсірілімнің негізгі қағидалары және бейнелерді өңдеу
12. Web-жобалау
13. Сайттар конструкторы
14. Web-беттегі мультимедиа
15. 3D – модельдеу. Виртуалды және кеңейтілген шындық
16. 3D – панорамма және виртуалды түр
17. IMAGE COMPOSITE EDITOR редакторында 3 D – панорамаларын жасау
18. Ақпараттық технологияларды дамытудың заманауи үрдістері
19. Жасанды интеллект қолданусалалары
20. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер
21. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер
22. Blockchain технологиясы
23. Қазақстандағы цифрландыру
24. Аппараттық қамтамасыз ету. Мобильдік құрылғылар сипаттамасы
25. Есептеу жүйелері
26. Компьютердің логикалық негіздері
27. Ақпаратты кодтау
28. Реляциялық деректер қоры. Bigdata. Деректер қорының негіздері
29. SQL деректер қорыназирлеу
30. Деректерқорын, мәліметтертипін, біркестелі және көпкестелі деректер қорын жасау
31. Құрылымдық сұраныстар: конструктор режимінде іріктеуге сұраныстар жасау, SQL, web-беттерінде деректер қорымен байланысы.
32. Ақпараттық технологияларды дамытудағы қазіргі заманғы процестер.
33. Машиналық оқыту принциптері, нейрондық желілер.
34. Жасанды интеллекті қолдану аясы.

35. Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістері.
36. Электрондық үкімет порталы
37. Интернет сатылым
38. Алгоритмдер және программалар
39. Пайдаланушы функциялары және процедуралары
40. Мобильдік қосымшалар
41. Мобильды қосымшалар интерфейсі
42. Мобилді қосымшаларды әзірлеу және орнату
43. Ақылды үй, ақылды үй құрылғысын басқару үшін программаларды әзірлеу.
44. IT Startup (ай-тистартап)
45. Маркетингтік жарнама, өнімді өткізу және сату жолдары
46. Компьютерлік желілерді ұйымдастыру
47. Желілік компоненттер, IP-мекен-жайы, DNS, жеке виртуалды желілер
48. Ақпараттық қауіпсіздік
49. Бұлттық технологиялар сервистері
50. Ақпараттық қауіпсіздік
51. Дизайн теориясы
52. Ақпаратты қабылдау принциптері
53. Видео контент құру
54. Бейнемен жұмыс істеу бағдарламалары
55. Видео түсірілімнің негізгі қағидалары және бейнелерді өңдеу
56. Web-жобалау
57. Сайттар конструкторы
58. Web-беттегі мультимедиа
59. 3D – модельдеу. Виртуалды және кеңейтілген шындық
60. 3D – панорамма және виртуалды тур
61. IMAGE COMPOSITE EDITOR редакторында 3 D – панорамаларын жасау
62. Ақпараттық технологияларды дамытудың заманауи үрдістері
63. Жасанды интеллект қолданусалалары
64. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер
65. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер
66. Blockchain технологиясы
67. Қазақстандағы цифрландыру
68. Аппараттық қамтамасыз ету. Мобильдік құрылғылар сипаттамасы
69. Есептеу жүйелері
70. Компьютердің логикалық негіздері
71. Ақпаратты кодтау
72. Реляциялық деректер қоры. Bigdata. Деректер қорының негіздері
73. SQL деректер қорыназірлеу
74. Деректерқорын, мәліметтертипін, біркестелі және көпкестелі деректер қорын жасау
75. Құрылымдық сұраныстар: конструктор режимінде іріктеуге сұраныстар жасау, SQL, web-беттерінде деректер қорымен байланысы.
76. Ақпараттық технологияларды дамытудағы қазіргі заманғы процестер.
77. Машиналық оқыту принциптері, нейрондық желілер.
78. Жасанды интеллекті қолдану аясы.
79. Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістері.
80. Электрондық үкімет порталы
81. Интернет сатылым
82. Алгоритмдер және программалар
83. Пайдаланушы функциялары және процедуралары

84. IT Startup (ай-тистартап)
85. Маркетингтік жарнама, өнімді өткізу және сату жолдары
86. Компьютерлік желілерді ұйымдастыру
87. Желілік компоненттер, IP-мекен-жайы, DNS, жеке виртуалды желілер
88. Ақпараттық қауіпсіздік
89. Бұлттық технологиялар сервистері
90. Бұлттық технологиялар
91. Компьютерлік желілерді ұйымдастыру
92. Желілік компоненттер, IP-мекен-жайы, DNS, жеке виртуалды желілер
93. Ақпараттық қауіпсіздік
94. Бұлттық технологиялар сервистері
95. Ақпараттық қауіпсіздік
96. Дизайн теориясы
97. Ақпаратты қабылдау принциптері
98. Видео контент құру
99. Бейнемен жұмыс істеу бағдарламалары
100. Видео түсірілімнің негізгі қағидалары және бейнелерді өңдеу
101. Web-жобалау
102. Сайттар конструкторы
103. Web-беттегі мультимедиа
104. 3D – модельдеу. Виртуалды және кеңейтілген шындық
105. 3D – панорамма және виртуалды түр
106. IMAGE COMPOSITE EDITOR редакторында 3 D – панорамаларын жасау
107. Ақпараттық технологияларды дамытудың заманауи үрдістері
108. Жасанды интеллект қолданусалалары
109. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер
110. Машиналық оқытудың принциптері, нейрондық желілер

ПБ төрайымы:

Оқытушы:



Илесбек А.Н

Абдираимов.Х.Х